



Spielbetrieb SAISON 2020/21

Grundsätze für Speaker

Anwesenheit vor Spielbeginn min. 30 Minuten!

VOR DEM SPIEL

- Der Speaker unterstützt den Punktrichter Reporter
- Der Speaker holt die Unterschriften bei den Coaches ein
- Der Speaker übergibt den unterzeichneten Spielbericht den Schiedsrichtern min. 20 Minuten vor Anpfiff

10 MINUTEN VOR ANPFIFF

- Zuschauer begrüßen, Aufstellung vorlesen: Gastmannschaft zuerst, mit den Torhütern beginnen, Coaches zuletzt
- Schiedsrichter(namentlich) ankündigen: Headschiedsrichter zuerst dann Linesman

WÄHREND DEM SPIEL (PFLICHTDURCHSAGEN)

- Tore ansagen: Torschütze dann Assists und Zeit
- Strafen ansagen: Dauer der Strafe, Spielernummer und Name, Team, Grund, Zeit z.B.: Es wurde eine 2 Minuten Strafe gegen den Spieler Nummer xy Max Muster von Team HC XY ausgesprochen wegen Beinstellen. Die Zeit 02:45.
- Ablauf von Strafen: z.B. HCD komplett
- Drittels Ende: 1. und 2. Drittel die letzte Spielminute im Drittel ansagen, im 3. Drittel die 2 letzten Spielminuten
- Time-Out: Kurz ansagen mit Mannschaft.

WICHTIG: Während dem TIMEOUT keine weiteren Durchsagen und keine Musik

- SPONSOREN: Sponsoren Text mindestens in einer Drittelspause vorlesen
- Kuchenstand min. in der ersten Drittelspause anpreisen
- Wer mag kann Musik in Pausen und Unterbrüchen mittels MP3 abspielen (Anschlusskabel ist vorhanden)
- Bei Unentschieden Verlängerung resp. Penaltyschiessen ankündigen. Dauer der Pause und der Verlängerung angeben resp. Anzahl Torschützen.

AM SPIELENDEN

- Sieger, Spielstand, Gastteam und Zuschauer verdanken, gute Heimreise wünschen, Zuschauer darauf hinweisen die Tribüne sauber zu hinterlassen