



## Spielbetrieb Saison 2020/21

### Kurzanleitung Matchuhr

**Anwesenheit vor Spielbeginn min. 30 Minuten!**

**Es wird empfohlen die Checkliste für Punktrichter zu lesen!**

#### Matchuhr in Betrieb nehmen

Punkt 1: Steuerpult einschalten

Punkt 2: Frage "Resume Game?" mit  NO beantworten.

Punkt 3: Code  4402 eingeben und mit  YES bestätigen.

Die Sportuhr ist jetzt für abzählenden Modus bereit.

**Bambini – Piccolo quer Spielzeit 30 Minuten Punkt 4 folgen!**

Punkt 4:  SET MAIN CLOCK 1 x drücken  30:00 eingeben und mit  YES bestätigen.

#### Strafen eingeben

Punkt 1:  PLAYER PENALTY drücken (Heim oder Gast)

Punkt 2: die Nummer des Spielers eingeben  YES

Punkt 3: 02:00 erscheint auf dem Display  YES

Punkt 3a: bei 5 Min. Strafe  MAJOR PENALTY drücken und mit YES bestätigen

#### Strafen löschen

Punkt 1:  PLAYER PENALTY drücken (Heim oder Gast)

Punkt 2: mit  ▲ die entsprechende Strafe suchen

Punkt 3:  DELETE PENALTY 1 x drücken und mit  YES bestätigen.

Die Strafe ist jetzt gelöscht

#### 2 + 2 Min Strafen eingeben

Punkt 1:  PLAYER PENALTY drücken (Heim oder Gast)

Punkt 2: die Nummer des Spielers eingeben YES

Punkt 3:  MINOR PENALTY 2 x drücken und mit YES bestätigen.

#### 2 + 2 Min Strafen löschen

Punkt 1:  PLAYER PENALTY drücken (Heim oder Gast)

Punkt 2: mit  ▲ die entsprechende Strafe suchen

Punkt 3: Nummer mit  YES bestätigen

Punkt 4:  MINOR PENALTY 1 x drücken und mit  YES bestätigen

Die erste Strafe ist jetzt gelöscht

### 2 + 5 Min Strafen eingeben

Punkt 1: **PLAYERPENALTY** drücken (Heim oder Gast)

Punkt 2: die Nummer des Spielers eingeben **YES**

Punkt 3: **MINORPENALTY** 1 x drücken und mit **YES** bestätigen.



Punkt 4: **MAJOR PENALTY** 1 x drücken und mit **YES** bestätigen

### 10 Min Strafen eingeben

Punkt 1:  oder 

drücken und die 10 Min von Hand stoppen

Wenn die Strafe abgelaufen ist mit Punkt 2 fortfahren.

Punkt 2:  oder 

drücken und die Strafe ist ausgeschaltet

### Beginn Pause eingeben

Punkt 1: **DISABLE PENALTYCLOCKS** drücken

Punkt 2: **SET MAINCLOCK** 3 x drücken und mit **YES** bestätigen

**Piccolo- Mini Top 2. Drittelspause nur 5 Minuten!  
Punkt 2a folgen.**

Punkt 2a: **SET MAINCLOCK** 1 x drücken **05:00** eingeben und mit **YES** bestätigen

Punkt 3: **START** drücken um die Pause ablaufen zu lassen.

### Ende Pause eingeben

Punkt 1: **ENABLE PENALTY CLOCKS** drücken

Punkt 2: **SET MAINCLOCK** 2 x drücken und mit **YES** bestätigen.

Punkt 3: **PERIOD +1** drücken um die Drittelsanzeige zu ändern

Punkt 4: **START** drücken um das Spiel weiterlaufen zu lassen.

### Overtime eingeben

Punkt 1: **SET MAINCLOCK** 4 x drücken und mit **YES** bestätigen.

Punkt 2: **START** drücken um das Spiel weiterlaufen zu lassen.

### Toreingabe

Punkt 1: Drücke **Score +1** (Heim oder Gast)

**Tore ändern ( bei falscher Eingabe ) :**

Punkt 2: Drücke **Score -1** (Heim oder Gast)

### Time Out

Punkt 1: Bei Time Out drücke bei Heim oder Gast **TIMEOUT** drücke **YES**

Das Time Out läuft auf der Tafel ab, am Ende ertönt ein Hornsignal und die Uhrzeit erscheint wieder. Das Spiel kann weitergehen.

### Verhalten bei Stromausfall während dem Spiel

Punkt 1: Frage "EntertoResume?" mit **YES** bestätigen

# Tipps und Tricks zur Uhrbedienung

## Allgemein:

**SET MAINCLOCK** Taste 1 x drücken: gewünschte Zeit kann eingegeben werden

- 2 x drücken 20 min (Spielzeit)
- 3 x drücken 15 min (Pause)
- 4 x drücken 5 min (Overtime Meisterschaft)

Während dem Spiel muss Enable (EN) auf dem Display erscheinen (Strafzeiten laufen)

Während Pause muss Disable (DS) auf dem Display erscheinen (Strafzeiten unterbrochen)

Bei Overtime (4. Drittel) "Period Zahl" (Anzeige) kontrollieren (durchnummerieren bis 4)

## Verschiedene Fälle, die eintreten könnten (aber nicht sollten)

### Fall: Zuviel oder zuwenig Zeit auf der Uhr

(Bsp. 13:45 statt 13:30 oder 14:20 statt 14:35)

**SET MAINCLOCK** Taste 1 x drücken

Richtige Zeit neu eingeben (Bsp. 13:30.0 oder 14:35.0)

**YES** Taste drücken

### Fall: Bei Beginn der Pause vergisst man DISABLE einzugeben

(Strafzeit läuft während der Pause, Strafzeiten müssen nachher korrigiert werden)

**DISABLE** nachträglich drücken (während die Pausenzeit läuft) (Strafzeit wird so gestoppt)

**PLAYERPENALTY** Taste drücken

▲ Taste drücken (Strafe suchen)

Spielernummer mit **YES** bestätigen

Korrekte verbleibende Strafzeit eingeben z.B. 01:32 **YES** Taste drücken

## Spezialfälle für Zeitnehmer

**Grundsätzlich (bei Gleichstand der Spieler auf dem Eis: 5 gegen 5, 4 gegen 4, 3 gegen 3) kommen alle Strafen auf die Uhr.**

**Ausnahme:** Beilaufender Strafe (**5 gegen 4, 5 gegen 3**) wird **gleichzeitig** je 1 weitere Strafe gegen beide Mannschaften ausgesprochen (je 2 min, je 2+2 min, je 5 min, etc.). Diese heben sich immer auf und werden **nicht** auf der Uhr eingegeben! **Grundsatz / Ziel: Möglichst viele Spieler auf dem Eis!**

- ✓ Gleichzeitig gegen beide Mannschaften ausgesprochene Strafen heben sich bei einem Tor nicht auf!
- ✓ Eine 5 min Strafe nie aufheben!
- ✓ Nach einer 10 min Strafe: Spieler darf erst bei Spielunterbruch aufs Eis!
- ✓ Bei einer 2 + 10 min Strafe: Ein zweiter Spieler muss auf die Strafbank!
- ✓ 2 x 10 min Strafen = Spieldauerdisziplinarstrafe! (Kommt nicht auf die Uhr!)
- ✓ Wird gegen einen Spieler gleichzeitig **eine 5 min und eine 2 min** Strafe ausgesprochen, so wird **zuerst die grosse Strafe** verbüsst!
- ✓ Erhält ein Spieler eine 5 min Strafe, gleichzeitig ein anderer Spieler desselben Teams eine 2 min Strafe, so muss zuerst die kleine Strafe aufgeführt werden (Uhr, Spielberichtsbogen)!
- ✓ Ein bestrafter Spieler, der **nicht** auf der Uhr aufgeführt ist, darf nach Ablauf seiner Strafe erst bei einem Spielunterbruch aufs Eis!
- ✓ Nach einem Tor wird die erst ausgesprochene (älteste) Strafe gelöscht. Wird bei laufender Strafe eine neue Strafe angezeigt und der Gegner erzielt ein Tor, muss die neue angezeigte Strafe abgesessen werden und die laufende Strafe wird aufgehoben.  
**Ausnahme: Die Strafe wurde gleichzeitig auch einem Gegenspieler auferlegt!**
- ✓ Wird bei Gleichstand der Spieler auf dem Eis (5 gegen 5, 4 gegen 4, 3 gegen 3) eine Strafe angezeigt und ein Tor erzielt wird die angezeigte Strafe nicht ausgesprochen.
- ✓ Ein Penalty-Tor hebt keine Strafe auf!