



Spielbetrieb Nachwuchs Kurzanleitung Matchuhr (Trainingshalle)

Anwesenheit vor Spielbeginn min. 30 Minuten!

Es wird empfohlen die Checkliste für Punktrichter zu lesen!

Matchuhr in Betrieb nehmen

Punkt 1: Steuerpult einschalten

Punkt 2: Frage "Resume Game?" mit **NO** beantworten.

Punkt 3: Code **4402** eingeben und mit **YES** bestätigen.

Die Sportuhr ist jetzt für abzählenden Modus bereit.

U9/ U11 quer Spielzeit 30 Minuten → Punkt 4!

Punkt 4: **SET MAIN CLOCK** 1 x drücken **30:00** eingeben und mit **YES** bestätigen.

Strafen eingeben

Punkt 1: **PLAYER PENALTY** drücken (Heim oder Gast)

Punkt 2: die Nummer des Spielers eingeben **YES**

Punkt 3: 02:00 erscheint auf dem Display **YES**

Punkt 3a: bei 5 Min. Strafe **MAJOR PENALTY** drücken und mit **YES** bestätigen

Strafen löschen

Punkt 1: **PLAYER PENALTY** drücken (Heim oder Gast)

Punkt 2: mit ▲ die entsprechende Strafe suchen

Punkt 3: **DELETE PENALTY** 1 x drücken und mit **YES** bestätigen.

Die Strafe ist jetzt gelöscht

2 + 2 Min Strafen eingeben

Punkt 1: **PLAYER PENALTY** drücken (Heim oder Gast)

Punkt 2: die Nummer des Spielers eingeben **YES**

Punkt 3: **MINOR PENALTY** 2 x drücken und mit **YES** bestätigen.

2 + 2 Min Strafen löschen

Punkt 1: **PLAYER PENALTY** drücken (Heim oder Gast)

Punkt 2: mit ▲ die entsprechende Strafe suchen

Punkt 3: Nummer mit **YES** bestätigen

Punkt 4: **MINOR PENALTY** 1 x drücken und mit **YES** bestätigen

Die erste Strafe ist jetzt gelöscht

2 + 5 Min Strafen eingeben



Punkt 1: **PLAYER PENALTY** drücken (Heim oder Gast)

Punkt 2: die Nummer des Spielers eingeben **YES**

Punkt 3: **MINOR PENALTY** 1 x drücken und mit **YES** bestätigen.

Punkt 4: **MAJOR PENALTY** 1 x drücken und mit **YES** bestätigen

10 Min Strafen eingeben

Punkt 1:  oder 

drücken und die 10 Min von Hand stoppen

Wenn die Strafe abgelaufen ist mit Punkt 2 fortfahren.

Punkt 2:  oder 

drücken und die Strafe ist ausgeschaltet

Beginn Pause eingeben

Punkt 1: **DISABLE PENALTY CLOCKS** drücken

Punkt 2: **SET MAIN CLOCK** 3 x drücken und mit **YES** bestätigen

**Bei U13/ U15 ist 2. Drittelspause 5 Minuten!
Punkt 2a folgen.**

Punkt 2a: **SET MAIN CLOCK** 1 x drücken **05:00** eingeben und mit **YES** bestätigen

Punkt 3: **START** drücken um die Pause ablaufen zu lassen.

Ende Pause eingeben

Punkt 1: **ENABLE PENALTY CLOCKS** drücken

Punkt 2: **SET MAIN CLOCK** 2 x drücken und mit **YES** bestätigen.

Punkt 3: **PERIOD +1** drücken um die Drittelsanzeige zu ändern

Punkt 4: **START** drücken um das Spiel weiterlaufen zu lassen.

Overtime eingeben

Punkt 1: **SET MAIN CLOCK** 4 x drücken und mit **YES** bestätigen.

Punkt 2: **START** drücken um das Spiel weiterlaufen zu lassen.

Toreingabe

Punkt 1: Drücke **Score +1** (Heim oder Gast)

Tore ändern (bei falscher Eingabe:

Punkt 2: Drücke **Score -1** (Heim oder Gast)

Time Out

Punkt 1: Bei Time Out drücke bei Heim oder Gast **TIMEOUT** drücke **YES**

Das Time Out läuft auf der Tafel ab, am Ende ertönt ein Hornsignal und die Uhrzeit erscheint wieder. Das Spiel kann weitergehen.

Verhalten bei Stromausfall während dem Spiel

Punkt 1: Frage "Enter to Resume?" mit **YES** bestätigen

Tipps und Tricks zur Uhrbedienung

Allgemein:

SET MAINCLOCK Taste 1 x drücken: gewünschte Zeit kann eingegeben werden

- 2 x drücken 20 min (Spielzeit)
- 3 x drücken 15 min (Pause)
- 4 x drücken 5 min (Overtime Meisterschaft)

Während dem Spiel muss Enable (EN) auf dem Display erscheinen (Strafzeiten laufen)

Während Pause muss Disable (DS) auf dem Display erscheinen (Strafzeiten unterbrochen)

Bei Overtime (4. Drittel) "Period Zahl" (Anzeige) kontrollieren (durchnummerieren bis 4)

Verschiedene Fälle, die eintreten könnten (aber nicht sollten)

Fall: Zuviel oder zuwenig Zeit auf der Uhr

(Bsp. 13:45 statt 13:30 oder 14:20 statt 14:35)

SET MAINCLOCK Taste 1 x drücken

Richtige Zeit neu eingeben (Bsp. 13:30.0 oder 14:35.0)

YES Taste drücken

Fall: Bei Beginn der Pause vergisst man DISABLE einzugeben

(Strafzeit läuft während der Pause, Strafzeiten müssen nachher korrigiert werden)

DISABLE nachträglich drücken (während die Pausenzeit läuft) (Strafzeit wird so gestoppt)

PLAYER PENALTY Taste drücken

▲ Taste drücken (Strafe suchen)

Spielernummer mit **YES** bestätigen

Korrekte verbleibende Strafzeit eingeben z.B. 01:32 **YES** Taste drücken

Spezialfälle für Zeitnehmer

Grundsätzlich (bei Gleichstand der Spieler auf dem Eis: 5 gegen 5, 4 gegen 4, 3 gegen 3) kommen alle Strafen auf die Uhr.

Ausnahme: Beilaufender Strafe (**5 gegen 4, 5 gegen 3**) wird **gleichzeitig** je 1 weitere Strafe gegen beide Mannschaften ausgesprochen (je 2 min, je 2+2 min, je 5 min, etc.). Diese heben sich immer auf und werden **nicht** auf der Uhr eingegeben! **Grundsatz/Ziel: Möglichst viele Spieler auf dem Eis!**

- ✓ Gleichzeitig gegen beide Mannschaften ausgesprochene Strafen heben sich bei einem Tor nicht auf!
- ✓ Eine 5 min Strafe nie aufheben!
- ✓ Nach einer 10 min Strafe: Spieler darf erst bei Spielunterbruch aufs Eis!
- ✓ Bei einer 2 + 10 min Strafe: Ein zweiter Spieler muss auf die Strafbank!
- ✓ 2 x 10 min Strafen = Spieldauerdisziplinarstrafe! (Kommt nicht auf die Uhr!)
- ✓ Wird gegen einen Spieler gleichzeitig **eine 5 min und eine 2 min** Strafe ausgesprochen, so wird **zuerst die grosse Strafe** verbüsst!
- ✓ Erhält ein Spieler eine 5 min Strafe, gleichzeitig ein anderer Spieler desselben Teams eine 2 min Strafe, so muss zuerst die kleine Strafe aufgeführt werden (Uhr, Spielberichtsbogen)!
- ✓ Ein bestraffter Spieler, der **nicht** auf der Uhr aufgeführt ist, darf nach Ablauf seiner Strafe erst bei einem Spielunterbruch aufs Eis!
- ✓ Nach einem Tor wird die erst ausgesprochene (älteste) Strafe gelöscht. Wird bei laufender Strafe eine neue Strafe angezeigt und der Gegner erzielt ein Tor, muss die neue angezeigte Strafe abgesessen werden und die laufende Strafe wird aufgehoben.
Ausnahme: Die Strafe wurde gleichzeitig auch einem Gegenspieler auferlegt!
- ✓ Wird bei Gleichstand der Spieler auf dem Eis (5 gegen 5, 4 gegen 4, 3 gegen 3) eine Strafe angezeigt und ein Tor erzielt wird die angezeigte Strafe nicht ausgesprochen.
- ✓ Ein Penalty-Tor hebt keine Strafe auf!